NPC

Неигровые персонажи кампании.

- Атериус
- Лилет
- Тиана
- Лански
- Клеменс
- Руфус
- Сквидмар
- Кранис
- Кирен
- Кирель
- Трионид
- Бернард
- Ленард
- Анжела
- Волорус
- Варанг
- Займус
- Демира
- Азура
- Принцесса Сераты
- Коа-тоа
- Титания
- Виктор
- Эдуардо

Атериус

Кто это

Союзник или информированный знакомый партии.

Известные факты

- Передал Эле сведения от своего информатора.
- Сообщил, что Лилет стоит искать в общежитии орков.
- По информации о Тиане ему требовалось больше времени.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга
- Его долги упоминались как возможная цель награды от Лански.
- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Лилет

Кто это

Орчиха, которую разыскивают партия и другие действующие лица.

Известные факты

- По ранней информации могла находиться в общежитии орков.
- Ее искал как минимум один орк, представившийся ее братом.
- Поиск Лилет связан с линией суккубы и событиями вокруг казино.
- Ее брат Бернард погиб в бою с коа-тоа и Кирель.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №4, 10 июля, Бой с Кирель на разъезжающихся платформах

Тиана

Кто это

Одна из самых информированных фигур текущей сюжетной линии.

Роль в сюжете

Берет разговор с партией под контроль, раскрывает новую миссию и демонстрирует готовность жестко вмешиваться в чужую память.

Известные факты

- Ранее о ней знали мало, но в шестой сессии она выходит в центр истории.
- Лично изучает дневник Варанга.
- Подробно расспрашивает группу о коа-тоа, Кирель, синих камнях и видении Шивы.
- Связывает текущую аномалию с азуритом и синими камнями.
- Выдает группе миссию в театр, музей Титании и комнату Титании.
- Магически вмешивается в память персонажа и перепрошивает его отношение к Анжеле и Займусу.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Связанные сущности

- Мериан Займус
- Варанг

- Анжела
- Азурит

Лански

Кто это

Фигура, чьим поручением партия прикрывалась при общении в казино.

Известные факты

- После разоблачения роли Анжелы открыл партии доступ в комнату Варанга.
- Просил по возможности вернуть ему Кирель из-за запрета на демонов в Депале.
- В шестой сессии партия приводит к нему Кирель и пытается встроить ее в дальнейшую линию договоренностей.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга
- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Связанные сущности

- Анжела
- Кирель
- Варанг

Клеменс

Кто это

Начальник охраны казино.

Известные факты

- Принял партию без особого энтузиазма.
- Посоветовал обратиться в небольшой храм Тайморы возле порта.
- По приказу Лански участвовал в поиске Анжелы.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Руфус

Кто это

Гоблин-торговец с рынка.

Известные факты

- Продал Эле гадальные карты.
- Из-за уловки Шивы был вынужден продать сумку хранения за 49 золотых.
- Продал механистический амулет за 69 золотых.
- Конфликтует со Сквидмаром из-за ценовой конкуренции.
- Проданные им гадальные карты помогли партии выбрать линию поведения по Анжеле.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Сквидмар

Кто это

Торговец с рынка, конкурент Руфуса.

Известные факты

- Руфус обвинял его в постоянном демпинге цен.
- Когда партия вышла из лавки Руфуса, прилавок Сквидмара был уже закрыт.
- После погрома в казино его имя всплывало в газетной версии событий.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Кранис

Кто это

Служитель храма Тайморы, ящер.

Известные факты

- Выдал партии два зелья исцеления.
- Поддался на азартную игру после критически удачного убеждения Шивы.
- После сцены с костями стал относиться к гостям хуже.
- Разговаривал с орками, которые искали Лилет.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет

Кирен

Кто это

Монашка, связанная с Бешабой.

Известные факты

- По секретному знаку распознала в Эле человека, знакомого с культом Бешабы.
- Сообщила, что суккуба действует не по плану.
- Рассказала про Храм Слез.
- Позже заподозрила неладное и сбежала от Эли.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет

Кирель

Кто это

Суккуба, ранее фигурировавшая в заметках как «Неизвестная суккуба».

Роль в сюжете

Центральная фигура линии вокруг Лилет, Трионида, казино и последствий истории Варанга.

Известные факты

- Связана с событиями вокруг казино.
- Раньше скрывалась под неустановленной личиной, поэтому в ранних записях проходила как «Неизвестная суккуба».
- Была любовницей Трионида.
- После боя с партией осталась жива и превратилась из цели охоты в источник информации.
- Сообщила, что получала указания от Анжелы.
- В шестой сессии временно действует рядом с партией и идет на отдельный разговор с Лански.
- О линии Анжелы знает только то, что та передавала ей поручения.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №4, 10 июля, Бой с Кирель на разъезжающихся платформах
- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга
- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Связанные сущности

- Трионид
- Анжела
- Лански
- Лилет
- Мериан Займус

Трионид

Кто это

Фигура, упомянутая суккубой в эмоциональной речи.

Известные факты

- Был возлюбленным Кирель.
- Может быть важной фигурой в мотивации суккубы.
- Его смерть стала ключевым триггером для срыва Кирель.

Связанные сессии

- Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет
- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Связанные сущности

- Кирель

Бернард

Кто это

Орк-союзник партии и брат Лилет.

Роль в сюжете

Сопровождал линию поисков Лилет и погиб в бою с коа-тоа и Кирель.

Известные факты

- Вступил в бой на стороне партии.
- Погиб во время сражения в искаженном пространстве.

Связанные сессии

- Сессия №4, 10 июля, Бой с Кирель на разъезжающихся платформах

Ленард

Кто это

Орк-союзник партии.

Роль в сюжете

Участвовал в поисках Лилет и в бою против коа-тоа и Кирель.

Известные факты

- Сражался вместе с партией в искаженном пространстве.
- Пережил события боя и сопровождал партию дальше.

Связанные сессии

- Сессия №4, 10 июля, Бой с Кирель на разъезжающихся платформах

Анжела

Кто это

Фигура из окружения Лански, связанная с линией Кирель.

Роль в сюжете

Передавала Кирель указания и запустила последствия, которые продолжают влиять на сюжет.

Известные факты

- Действовала за спиной Лански или по крайней мере не раскрывала ему всю картину.
- Под давлением Лански признала свою вовлеченность.
- Ее конечные цели остаются не до конца понятными.
- В шестой сессии ее влияние продолжает ощущаться через измененную память персонажа.

Связанные сессии

- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга
- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Связанные сущности

- Кирель
- Лански

- Тиана

Волорус

Кто это

Союзник партии, предоставивший ей убежище.

Роль в сюжете

Дал группе безопасное место после боя с Кирель.

Известные факты

- В части заметок имя также передано как «Воурус».
- Именно у него партия обсуждала, что делать с Кирель и как выходить на Анжелу.

Связанные сессии

- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Варанг

Кто это

Центральная отсутствующая фигура расследования.

Роль в сюжете

Через его комнату, дневник и аномальные следы партия выходит на следующий крупный пласт истории.

Известные факты

- Лански открыл партии доступ в комнату Варанга после выполнения сделки.
- В его комнате нашли меч, синие камни и дневник.
- В шестой сессии присутствует через видение Шивы, рассказы и последствия исчезновения.
- По словам Займуса и Тианы, должен был прибыть в город, но исчез.
- Шива видел фигуру, похожую на Варанга, в более молодом облике.

Связанные сессии

- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга
- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Связанные сущности

- Комната Варанга
- Дневник Варанга

- Мериан Займус
- Шива

Займус

Кто это

Мериан Займус, ключевой контакт партии по линии Варанга.

Роль в сюжете

Через него партия получает задания, контекст расследования и выход на дальнейшую аномалию.

Известные факты

- Дал задание, связанное с Варангом.
- Получил от партии дневник Варанга.
- Долго скрывал настоящий контекст и говорил уклончиво.
- Вместе с Тианой вывел партию на миссию в театр и комнату Титании.
- Его окружение связано с более ранней неудачной отправкой людей на Корвус.

Связанные сессии

- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга
- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Связанные сущности

- Варанг
- Дневник Варанга
- Тиана

- Корвус

Демира

Кто это

Имя, всплывшее из дневника Варанга и связанных обсуждений.

Роль в сюжете

Одна из новых сюжетных зацепок линии Варанга.

Известные факты

- Точный контекст связи с Варангом пока неясен.

Связанные сессии

- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Азура

Кто это

Фигура из линии Варанга и более ранних событий.

Роль в сюжете

Упоминается в связке с Демирой и принцессой Сераты.

Известные факты

- Ее имя всплывает при обсуждении дневника Варанга.

Связанные сессии

- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Принцесса Сераты

Кто это

Титулованная фигура, упомянутая в линии Варанга.

Роль в сюжете

Часть новой цепочки имен, вышедшей из дневника Варанга.

Известные факты

- Упоминается в связке с Азурой.

Связанные сессии

- Сессия №5, 17 июля, Кирель, Анжела и комната Варанга

Коа-тоа

Кто это

Враждебные существа, с которыми партия столкнулась в искаженном пространстве.

Роль в сюжете

Были боевой силой, сопровождавшей Кирель в начале четвертой сессии.

Известные факты

- Носили при себе кристаллы, связанные с управлением платформами.
- Были побеждены партией в бою над пропастью.

Связанные сессии

- Сессия №4, 10 июля, Бой с Кирель на разъезжающихся платформах

Титания

Кто это

Важная фигура театральной линии.

Роль в сюжете

Ее музей и комната становятся прямой целью скрытной операции партии.

Известные факты

- Была важной покровительницей театра.
- Ее комната сохраняется почти без изменений.
- Ее исчезновение беспокоит Эдуардо.

Связанные сессии

- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Связанные сущности

- Музей Титании
- Комната Титании
- Эдуардо

Виктор

Кто это

Посетитель казино, вокруг которого строится часть социальной линии этой сессии.

Роль в сюжете

Через взаимодействие с ним партия пытается получить ресурсы и прикрытие для вечерней операции.

Известные факты

- Связан с веткой алкоголя, азартной игры и социального доступа.

Связанные сессии

- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Эдуардо

Кто это

Владелец казино, связанный с линией Титании и ее исчезновения.

Роль в сюжете

Через его интерес к судьбе Титании сохраняется важность ее комнаты.

Известные факты

- Обеспокоен исчезновением Титании.

Связанные сессии

- Сессия №6, 17 июля, Займус, Тиана и театр Титании

Связанные сущности

- Титания
- Комната Титании