Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет

Кратко

Партия продолжила линию поиска Лилет и суккубы, связанной с событиями вокруг казино. После ночной наводки от Атериуса Эля и Шива искали помощь у Клеменса, затем отправились в храм Тайморы у порта. По пути они устроили результативный шоппинг у гоблина Руфуса, добыв гадальные карты, сумку хранения и механистический амулет.

В храме Тайморы партия познакомилась с Кранисом, получила два зелья исцеления, влезла в азартную игру в кости, пересеклась с линией Бешабы через монашку Кирен и испортила отношения со служителями. Эля дополнительно обокрала храм и вынесла латный доспех, который позже оказался проклятым, когда его надел Шива.

В финале группа через орков и Кирен вышла на дом с синим камнем на ручке, где скрывалась суккуба. После попытки завязать разговор суккуба раскрыла себя, произнесла загадочную речь про Трионида и утащила всех в искаженное подпространство.

Мета

- Пакет импорта пользователя: №5
- Номер статьи в каноне вики: №3
- Дата сессии: 3 июля

Ключевые персонажи партии

- Эля
- Шива
- Кен

Ключевые NPC

- Атериус
- Лилет
- Тиана
- Лански
- Клеменс
- Руфус
- Сквидмар
- Кранис
- Кирен
- Кирель
- Трионид

Локации

- Казино
- Рынок
- Храм Тайморы у порта
- Общежитие орков
- Припортовый квартал
- Храм Слез
- Дом с синим камнем на ручке
- Депал
- Серат

Предметы и находки

- Герои Серата
- Гадальные карты
- Сумка хранения

- Механистический амулет
- Зелье исцеления
- Проклятый латный доспех
- Кости отца Шивы

Боги и культы

- Таймора
- Бешаба

Хронология

Ночная зацепка

Эля после ночного похода в казино купила книгу «Герои Серата» и встретила Атериуса. Он передал сведения своего информатора: Лилет стоит искать в общежитии орков, а данных о Тиане пока недостаточно.

Поиск поддержки через казино

Утром партия обнаружила отсутствие Атериуса и решила найти союзников перед вероятной встречей с суккубой. Через ресепшен казино они вышли на Клеменса, начальника охраны, а тот посоветовал обратиться в храм Тайморы у порта.

Шоппинг у Руфуса

По пути Эля и Шива оказались на рынке у гоблина Руфуса. После торга и удачной аферы со ссылкой на цены Сквидмара они получили несколько важных покупок: гадальные карты, сумку хранения и механистический амулет. Позже Шива передал сумку хранения Эле.

Храм Тайморы и азартная сцена

В храме Тайморы партия встретила ящера-служителя Краниса, получила два зелья исцеления и затем устроила азартную игру в кости. Шива разгромил Краниса, но затем

история с костями его отца испортила отношения с храмом.

Линия Бешабы и Кирен

Во время событий в храме к Эле подошла монашка Кирен, связанная с Бешабой. Она рассказала, что суккуба действует не по плану и безостановочно плачет в Храме Слез. Позже Кирен заподозрила неладное и сумела сбежать от Эли.

Кража из храма и проклятый доспех

Пока внимание служителей было отвлечено, Эля обокрала храм Тайморы и украла латный доспех. Позже Шива надел его во время короткого отдыха, и доспех оказался проклятым: его стало невозможно снять, а сам эффект изменял типы получаемого урона.

Орки, Лилет и новая наводка

В храм приходили два орка, один из которых оказался братом Лилет. После обмена информацией партия и орки пришли к общему поиску. От Кирен и от орков партия вышла на дом с синим камнем на ручке в районе заброшенных домов припортового квартала.

Притон, маскировка и суккуба

Внутри подозрительного дома партия увидела притон, спящих или отключившихся людей и плачущую человеческую девушку. Благодаря чутью Шивы стало ясно, что настоящая нечисть скрывается среди других присутствующих. После попытки заговорить с ней суккуба раскрыла себя, упомянула Трионида, изменила пространство вокруг и утащила группу в искаженное подпространство.

Важные факты и открытия

- Лилет искали не только герои, но и орки, один из которых назвал себя ее братом.
- Суккуба связана как минимум с казино, Бешабой и неким Трионидом.
- Кирен утверждала, что суккуба действует «не по плану».
- Храм Слез — место поклонения Бешабе.
- Шива получил проклятый латный доспех с негативными и защитными эффектами.
- У партии теперь есть сумка хранения, гадальные карты, механистический амулет и два зелья исцеления.

Незавершенные линии

- Что именно задумала суккуба в казино.
- Кто такой Трионид и как он связан с ее мотивацией.
- Где в действительности находится Лилет.
- Что за роль у Тианы в этой сюжетной ветке.
- Чем закончится столкновение в подпространстве после раскрытия суккубы.
- Как скажется на будущем конфликт с Кранисом и кража из храма Тайморы.

Сырой лог

> 3-я сессия, поиск сукуба и Лилет
>
> Ночью Эля сходила расслабиться в казино, а на обратном пути купила книгу "Герои Серата" (Серат - континент, где находится автономный город Депал), а так же встретила куда-то уходившего Атериуса, который передал ей информацию о том, что он смог выяснить у своего информатора. Лилет (орчиху блудницу) стоит поискать в общежитии орков, на информацию о Тиане (сучка) потребуется больше времени
>
> На утро мы проснулись и обнаружили, что Атериуса с нами не было, т.к. мы были в меньшенстве, а вероятно нам придется столкнуться с сукубом - коллективно было принято решение заручиться чьей-то поддержкой. Мы отправились на первый этаж казино, восстановительные работы были практически закончены, а прием посетителей восстановился. Осмотревшись на первом этаже мы не увидели никого из знакомых лиц и решили подойти на ресепшен. Там стояла молодая девушка, мы сказали, что у нас поручение от Лански и мы хотим встретится с Клеменсем (нач. охраны), что бы просить у него помощи). Она сказала нам, что он у себя в кабинете
>
> Мы зашли к Клеменсу и, хоть и неохотно, но вроде без сильного негатива он посоветовал нам зайти в небольшой храм Тайморы возле порта
>
> Перед тем, как отправиться дальше - Шива одолжил 50 золотых монет у Эли и выиграв в казино смог преумножить их, сразу отдав долг и заработав себе на пару зелей (или пару часов с кем-нибудь, со второго этажа). Эля убедила его не продолжать лудить и пойти закупиться на рынок, обнаружив, что Кен куда-то пропал (риал лайф дела у Салты)

На рынке мы встретили гоблина торговца Руфуса (бедолага) и осмотревшись поняли, что здесь можно найти что-нибудь интересное. Эля захотела купить у него гадальные карты (реагент для заклинания "гадание"), попытавшись поторговаться и сбить цену она добилась определенных успехов, но тут на помощь пришел Шива и сказал, что видел такие же карты о торговца через дорогу. Выбросив 20 (КРИТИЧЕСКАЯ УДАЧА) на обман от открыл портал в наш успешный шоппинг. Гоблин сошел с ума, и сказал, что этот долбанный торговец напротив Сквидмар постоянно демпингует цены и вообще задрал его. Жестко психанув он поручил помощнику набить на входе табличку "все товары на 1 золотой дешевле, чем у торговца напротив", о чем потом несколько раз пожалеет. В итоге Эля относительно недорого купила гадальные карты, а так же Шива и Эля решили осмотреться и поискать, нет ли в этой лавке еще чего-нибудь интересного (проверка внимательности)

Шива нашел в лавке сумку хранения и сорвал, что у торговца напротив она продается за 50 золотых. Бедолага гоблин выглянул с прилавка, посмотрел на только что доделанную табличку "все товары на 1 золотой дешевле..." и был вынужден продать Шиве эту сумку за 49 золотых. Выяснилось, что эта сумка может хранить в себе до 250кг, при этом не увеличивая свой вес. Эля же осмотревшись, нашла механистический амулет, который 1 раз за день может превратить бросок атаки (к20) в 10, независимо от результата. Сказав, что видела этот амулет у торговца напротив за 70 золотых, гоблин продал её этот амулет за 69

Выйдя из лавки Руфуса мы обнаружили, что прилавок Сквидмара был закрыт...

Шива сказал, что вероятно в скором времени ему нужно будет уйти познавать величии его богини Тайморы (возможно будет отсутствовать на след. сесии, либо, возможно, подключится онлайн) и в связи с этим передал сумку хранения Эле

После авантюрного шоппинга Эля с Шиовй, потеряв Кена отправились в храм Тайморы, близь порта, что бы просить помощи у служителей

Войди в храм они увидели ящера служителя, Его звали Кранис. Эля с Шивом объяснили ему ситуацию, в которой находятся и рассказав о том, что пришли искать сукуба попросили поддержки у священослужителя, большого желания помогать незнакомцам мы у него не вызвали, но он дал нам 2 зелья исцеления. Мы взяли их. Шива решил попытаться убедить Краниса сыграть с ним на информацию. Если Шива победит его - то Кранис должен будет рассказать нам все, что мы захотим услышать. Мы понимали, что убедить краниса сыграть на информацию будет безумно трудно, но в процессе убеждения Краниса - шива выкинул (20!) и Кранис с безумным криком ИИИИИИИГРАЕМ вскинул руки над собой, достал кости и

сел лудоманить

Эля, Шива и Кранис начали играть в кости втроем. Эля сразу же слилась, проиграв 5 золотых монет, дальше Шива в нулину в честной игре разделал Краниса, не оставив ему ни шанса

В этот момент к Кранису подбежал ребенок, примерно 8 лет, сказал, что бы он попробовал сыграть с его костями, Эле это сразу же показалось подозрительным, она взглянула на Кости и поняла, что с ними что-то не так, но не заметила в словах ребенка или в его действиях злого умысла. Так же в этот момент к Эле тихо подошла какая-то монашка и прошептала кодовую фразу богини Бешабы (Богиня неудачи. Эля шарит за Бешабу и ответила на секретный код). Монашка дала понять, что хочет поговорить с Элей и отвела её в сторону

Чуть отойдя от остальных монашка рассказала Эле, что сукуб действует не по плану (видимо плану последователей Бешабы), Эля попыталась вытянуть из монашке больше информации и узнала, что сукуб безостановочно плачет в Храме Слез (позже выяснилось, что храм слез это место поклонения Бешабе). Монашку зовут Кирен

В этот момент в основном зале, когда ребенок протягивал кости Кранису Шива увидев эти кости прикрикнул на пацана, спросив, где он их нашел: "Это кости моего отца! Где ты их нашел! Отдай их немедленно!" (мы долго ржали в этот момент с того, что мы их закопали в самой первой сессии перед входом в казино и забыли забрать)

Шива чуть переборщил с эмоциями и Кранис изменил своё отношение к его гостям на негативное. Сказал, что даже если это и его кости - это не повод отбирать их у ребенка и т.д.

В этот момент вернулась Эля и попытавшись чуть разрядить обстановку сказала Шиве, что лучше будет вернуться за костями чуть позже и не портить отношения с Кранисом дальше (овер зе тейбл сказав, что они смогут позже найти и забрать кости у ребенка, нас много, мы сильные, а он один)

Чуть расстроенные мы пошли на выход, но Эля, захотев чуть задобрить служителей храма, демонстративно бросила несколько золотых монет в место для пожертвований, в этот момент в храм вошли 2 орка, громко позвав Краниса, Эля поняла, что на неё никто не смотрит, и, как следствие, никто не увидит, что она жертвует монеты (а она делала это не из добрых побуждений, а лишь для того, что бы создать образ хорошего человека), психанула и решила нахуй обокрасть всю их церковь. Она с помощью заклинаний жреца обмана создала своего двойника на выходе возле Шива, что бы все думали, что она на самом деле там и скрытно попыталась

взломать один из ящиков, где хранились запасы храма. Ей это удалось и она нашла Латный доспех, что её очень обрадовали. Она сразу бросила его в сумку хранения и так же захотела подслушать диалог Краниса и этими двумя орками. Выяснилось, что они искали Лилет, а один из орков оказался её братом

Эля сразу бесшумно пошла к выходу и они вместе с Шивом стали дожидаться, пока орки выйдут

Как орки вышли, чуть пройдя за ними Шива и Эля окрикнули их, сказав, что они тоже ищут Лилет. Орки напряглись. Тот, кто назвал её сестрой сразу начал нас распрашивать. Мы объяснили, что нас послало казино, рассказали о сукубе и о том, что мы тоже ищем и хотим помочь Лилет. Мы обменялись информацией. После этого мы осознали, что мы не знаем, где находится храм слез. Мы решили, что Орки отправятся на поиски по припортовому кварталу, в район, где много заброшенных домов, Шива пойдет сделает короткий отдых, заодно задев свой доспех, а Эля вернется к монашке Кирен и уточнит местонахождения храма слез

Как выяснилось, уточнять местоположение храма слез было ошибкой. После этого вопроса монашка Кирен сразу поняла, что что-то не так и попыталась быстро удалиться от Эли. Но эля скастовала на неё приворот (charm) и велела двигаться за ней, планирую отвести его к Шиву и оркам, а там допросить, по пути уже начав распрашивать про расположение храма. Но к сожалению на пути возникла большая группа людей, возвращавщихся с какого-то мероприятия, она сбила Элю с ног, а поднявшись, Эля не обнаружила монашку Кирен рядом и была вынуждена продолжить путь без неё

Пока Эля вела монашку к месту сбора - Шиве удалось одеть доспех, но крутой, новый, чистый, краденый, безупречный латный доспех оказался проклят! и впился в кожу Шивы, теперь он не может его снять! Это проклятие дает ему уязвимость к колющему и режущему урону (урон x2), но устойчивость к дробящему (урон x0.5)

Встретившись с Шивой горе герои дождались орков, те сказали, что видели несколько подозрительных домов, Эля пожаловалась о том, что монашка сбежала, но Эля успела узнать от неё, что им нужно искать дом с синем камнем на ручке. Орки исследуя окрестности уже видели этот дом и все направились прямиком к нему

Зайдя в этот дом мы увидели, что все вокруг было похоже на притон, куча полу-бомжей в отрубе лежат везде, где можно. А в дальней части комнаты, в центре, сидим человеческая девушка и громко рыдает. Но это была точно не Лилет, т.к. она орчиха, но вероятно это была сукуба. Эля не захотела сразу нападать на сукубу, предполагая, что сможет узнать от

> неё, что она вообще замышляла в казино, но Шива остановил её и сказал, что у него есть чутье на нечисть. Использовав её, он сказал, что не чувствует от плачущей девушки нечести, но зато один из бомжей явно был не тем, за кого себя выдает. Он с помощью воровского жаргона передал Эле послание, кто из бомжей сукуб, Эля, наивно полагая, что сможет завести с сукубом диалог подошла к ней и сказала кодовую фразу Бешабы (богине неудач), но сукуб сказал пафосную фразу о том, что она могла получить все, заполучить Трионида (хз кто, может ебырь её) и жить счастлива, но этого не произошло, ультанула и в мгновение перенесла нас в какое-то подпространство, комната преобразилась, расширилась. Вокруг появились высокие колонны, а сама сукуб перестала претворяться и приняла свое настоящие (достаточно сексуальное, кстати, мы видели фигурку) обличие. Затем начала взлетать в воздух и...

Revision #4
Created 2026-07-15 20:45:00 UTC by Admin
Updated 2026-07-17 21:21:27 UTC by Admin