

Игровые сессии

Хронология и подробные записи игровых сессий кампании.

- [Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет](#)

Сессия №3, 3 июля, Поиск суккуба и Лилет

Кратко

Партия продолжила линию поиска Лилет и суккубы, связанной с событиями вокруг казино. После ночной наводки от Атериуса Эля и Шива искали помощь у Клеменса, затем отправились в храм Тайморы у порта. По пути они устроили результативный шоппинг у гоблина Руфуса, добыв гадальные карты, сумку хранения и механистический амулет.

В храме Тайморы партия познакомилась с Кранисом, получила два зелья исцеления, вошла в азартную игру в кости, пересеклась с линией Бешабы через монашку Кирен и испортила отношения со служителями. Эля дополнительно обокрала храм и вынесла латный доспех, который позже оказался проклятым, когда его надел Шива.

В финале группа через орков и Кирен вышла на дом с синим камнем на ручке, где скрывалась суккуба. После попытки завязать разговор суккуба раскрыла себя, произнесла загадочную речь про Трионида и утащила всех в искаженное подпространство.

Мета

- Пакет импорта пользователя: №5
- Номер статьи в каноне вики: №3
- Дата сессии: 3 июля

Ключевые персонажи партии

- [Эля](#)
- [Шива](#)
- [Кен](#)

Ключевые NPC

- [Атериус](#)
- [Лилет](#)
- [Тиана](#)
- [Лански](#)
- [Клеменс](#)
- [Руфус](#)
- [Сквидмар](#)
- [Кранис](#)
- [Кирен](#)
- [Неизвестная суккуба](#)
- [Трионид](#)

Локации

- [Казино](#)
- [Рынок](#)
- [Храм Тайморы у порта](#)
- [Общежитие орков](#)
- [Припортовый квартал](#)
- [Храм Слез](#)
- [Дом с синим камнем на ручке](#)
- [Депал](#)
- [Серат](#)

Предметы и находки

- [Герои Серата](#)
- [Гадальные карты](#)
- [Сумка хранения](#)

- [Механистический амулет](#)
- [Зелье исцеления](#)
- [Проклятый латный доспех](#)
- [Кости отца Шивы](#)

Боги и культы

- [Таймора](#)
- [Бешаба](#)

Хронология

Ночная зацепка

Эля после ночного похода в казино купила книгу «Герои Серата» и встретила Атериуса. Он передал сведения своего информатора: Лилет стоит искать в общежитии орков, а данных о Тиане пока недостаточно.

Поиск поддержки через казино

Утром партия обнаружила отсутствие Атериуса и решила найти союзников перед вероятной встречей с суккубой. Через ресепшен казино они вышли на Клеменса, начальника охраны, а тот посоветовал обратиться в храм Таймору у порта.

Шоппинг у Руфуса

По пути Эля и Шива оказались на рынке у гоблина Руфуса. После торга и удачной аферы со ссылкой на цены Сквидмара они получили несколько важных покупок: гадальные карты, сумку хранения и механистический амулет. Позже Шива передал сумку хранения Эле.

Храм Таймору и азартная сцена

В храме Таймору партия встретила ящера-служителя Краниса, получила два зелья исцеления и затем устроила азартную игру в кости. Шива разгромил Краниса, но затем

история с костями его отца испортила отношения с храмом.

Линия Бешабы и Кирен

Во время событий в храме к Эле подошла монашка Кирен, связанная с Бешабой. Она рассказала, что суккуба действует не по плану и безостановочно плачет в Храме Слез. Позже Кирен заподозрила неладное и сумела сбежать от Эли.

Кража из храма и проклятый доспех

Пока внимание служителей было отвлечено, Эля обокрала храм Тайморя и украла латный доспех. Позже Шива надел его во время короткого отдыха, и доспех оказался проклятым: его стало невозможно снять, а сам эффект изменял типы получаемого урона.

Орки, Лилет и новая наводка

В храм приходили два орка, один из которых оказался братом Лилет. После обмена информацией партия и орки пришли к общему поиску. От Кирен и от орков партия вышла на дом с синим камнем на ручке в районе заброшенных домов припортового квартала.

Притон, маскировка и суккуба

Внутри подозрительного дома партия увидела притон, спящих или отключившихся людей и плачущую человеческую девушку. Благодаря чутью Шивы стало ясно, что настоящая нечисть скрывается среди других присутствующих. После попытки заговорить с ней суккуба раскрыла себя, упомянула Трионида, изменила пространство вокруг и утащила группу в искаженное подпространство.

Важные факты и открытия

- Лилет искали не только герои, но и орки, один из которых назвал себя ее братом.
- Суккуба связана как минимум с казино, Бешабой и неким Трионидом.
- Кирен утверждала, что суккуба действует «не по плану».
- Храм Слез — место поклонения Бешабе.
- Шива получил проклятый латный доспех с негативными и защитными эффектами.
- У партии теперь есть сумка хранения, гадальные карты, механистический амулет и два зелья исцеления.

Незавершенные линии

- Что именно задумала суккуба в казино.
- Кто такой Трионид и как он связан с ее мотивацией.
- Где в действительности находится Лилет.
- Что за роль у Тианы в этой сюжетной ветке.
- Чем закончится столкновение в подпространстве после раскрытия суккубы.
- Как скажется на будущем конфликт с Кранисом и кража из храма Тайморы.

Сырой лог

“ 3-я сессия, поиск сукуба и Лилет

Ночью Эля сходила расслабиться в казино, а на обратном пути купила книгу "Герои Серата" (Серат - континент, где находится автономный город Депал), а так же встретила куда-то уходившего Атериуса, который передал ей информацию о том, что он смог выяснить у своего информатора. Лилет (орчиху блудницу) стоит поискать в общежитии орков, на информацию о Тиане (сучка) потребуется больше времени

На утро мы проснулись и обнаружили, что Атериуса с нами не было, т.к. мы были в меньшенстве, а вероятно нам придется столкнуться с сукубом - коллективно было принято решение заручиться чьей-то поддержкой. Мы отправились на первый этаж казино, восстановительные работы были практически закончены, а прием посетителей восстановился. Осмотревшись на первом этаже мы не увидели никого из знакомых лиц и решили подойти на ресепшен. Там стояла молодая девушка, мы сказали, что у нас поручение от Лански и мы хотим встретиться с Клеменсом (нач. охраны), что бы просить у него помощи). Она сказала нам, что он у себя в кабинете

Мы зашли к Клеменсу и, хоть и неохотно, но вроде без сильного негатива он посоветовал нам зайти в небольшой храм Тайморы возле порта

Перед тем, как отправиться дальше - Шива одолжил 50 золотых монет у Эли и выиграв в казино смог преумножить их, сразу отдав долг и заработав себе на пару зелей (или пару часов с кем-нибудь, со второго этажа). Эля убедила его не продолжать лудить и пойти закупиться на рынок, обнаружив, что Кен куда-то пропал (риал лайф дела у Салты)

На рынке мы встретили гоблина торговца Руфуса (бедолага) и осмотревшись поняли, что здесь можно найти что-нибудь интересное. Эля захотела купить у него гадальные карты (реагент для заклинания "гадание"), попытавшись поторговаться и сбить цену она добилась определенных успехов, но тут на помощь пришел Шива и сказал, что видел такие же карты о торговца через дорогу. Выбросив 20 (КРИТИЧЕСКАЯ УДАЧА) на обман от открыл портал в наш успешный шоппинг. Гоблин сошел с ума, и сказал, что этот долбаный торговец напротив Сквидмар постоянно демпингует цены и вообще задрал его. Жестко психанув он поручил помощнику набить на входе табличку "все товары на 1 золотой дешевле, чем у торговца напротив", о чем потом несколько раз пожалеет. В итоге Эля относительно недорого купила гадальные карты, а так же Шива и Эля решили осмотреться и поискать, нет ли в этой лавке еще чего-нибудь интересного (проверка внимательности)

Шива нашел в лавке сумку хранения и сорвал, что у торговца напротив она продается за 50 золотых. Бедолага гоблин выглянул с прилавка, посмотрел на только что доделанную табличку "все товары на 1 золотой дешевле..." и был вынужден продать Шиве эту сумку за 49 золотых. Выяснилось, что эта сумка может хранить в себе до 250кг, при этом не увеличивая свой вес. Эля же осмотревшись, нашла механистический амулет, который 1 раз за день может превратить бросок атаки (к20) в 10, независимо от результата. Сказав, что видела этот амулет у торговца напротив за 70 золотых, гоблин продал её этот амулет за 69

Выйдя из лавки Руфуса мы обнаружили, что прилавок Сквидмара был закрыт...

Шива сказал, что вероятно в скором времени ему нужно будет уйти познавать величии его богини Тайморы (возможно будет отсутствовать на след. сессии, либо, возможно, подключится онлайн) и в связи с этим передал сумку хранения Эле

После авантюрного шоппинга Эля с Шивой, потеряв Кена отправились в храм Тайморы, близь порта, что бы просить помощи у служителей

Войдя в храм они увидели ящера служителя, Его звали Кранис. Эля с Шивом объяснили ему ситуацию, в которой находятся и рассказав о том, что пришли искать сукуба попросили поддержки у священослужителя, большого желания помогать незнакомцам мы у него не вызвали, но он дал нам 2 зелья исцеления. Мы взяли их. Шива решил попытаться убедить Краниса сыграть с ним на информацию. Если Шива победит его - то Кранис должен будет рассказать нам все, что мы захотим услышать. Мы понимали, что убедить краниса сыграть на информацию будет безумно трудно, но в процессе убеждения Краниса - шива выкинул (20!) и Кранис с безумным криком ИИИИИИИГРАЕМ вскинул руки над собой, достал кости и

сел лудоманить

Эля, Шива и Кранис начали играть в кости втроем. Эля сразу же слилась, проиграв 5 золотых монет, дальше Шива в нулину в честной игре разделал Краниса, не оставив ему ни шанса

В этот момент к Кранису подбежал ребенок, примерно 8 лет, сказал, что бы он попробовал сыграть с его костями, Эле это сразу же показалось подозрительным, она взглянула на Кости и поняла, что с ними что-то не так, но не заметила в словах ребенка или в его действиях злого умысла. Так же в этот момент к Эле тихо подошла какая-то монашка и прошептала кодовую фразу богини Бешабы (Богиня неудачи. Эля шарит за Бешабу и ответила на секретный код). Монашка дала понять, что хочет поговорить с Элей и отвела её в сторону

Чуть отойдя от остальных монашка рассказала Эле, что сукуб действует не по плану (видимо плану последователей Бешабы), Эля попыталась вытянуть из монашке больше информации и узнала, что сукуб безостановочно плачет в Храме Слез (позже выяснилось, что храм слез это место поклонения Бешабе). Монашку зовут Кирен

В этот момент в основном зале, когда ребенок протягивал кости Кранису Шива увидев эти кости прикрикнул на пацана, спросив, где он их нашел: "Это кости моего отца! Где ты их нашел! Отдай их немедленно!" (мы долго ржали в этот момент с того, что мы их закопали в самой первой сессии перед входом в казино и забыли забрать)

Шива чуть переборщил с эмоциями и Кранис изменил своё отношение к его гостям на негативное. Сказал, что даже если это и его кости - это не повод отбирать их у ребенка и т.д.

В этот момент вернулась Эля и попытавшись чуть разрядить обстановку сказала Шиве, что лучше будет вернуться за костями чуть позже и не портить отношения с Кранисом дальше (овер зе тейбл сказав, что они смогут позже найти и забрать кости у ребенка, нас много, мы сильные, а он один)

Чуть расстроенные мы пошли на выход, но Эля, захотев чуть задобрить служителей храма, демонстративно бросила несколько золотых монет в место для пожертвований, в этот момент в храм вошли 2 орка, громко позвав Краниса, Эля поняла, что на неё никто не смотрит, и, как следствие, никто не увидит, что она жертвует монеты (а она делала это не из добрых побуждений, а лишь для того, что бы создать образ хорошего человека), психанула и решила нахуй обокрасть всю их церковь. Она с помощью заклинаний жреца обмана создала своего двойника на выходе возле Шива, что бы все думали, что она на самом деле там и скрытно попыталась

взломать один из ящиков, где хранились запасы храма. Ей это удалось и она нашла Латный доспех, что её очень обрадовали. Она сразу бросила его в сумку хранения и так же захотела подслушать диалог Краниса и этими двумя орками. Выяснилось, что они искали Лилет, а один из орков оказался её братом

Эля сразу бесшумно пошла к выходу и они вместе с Шивом стали дожидаться, пока орки выйдут

Как орки вышли, чуть пройдя за ними Шива и Эля окрикнули их, сказав, что они тоже ищут Лилет. Орки напряглись. Тот, кто назвал её сестрой сразу начал нас спрашивать. Мы объяснили, что нас послало казино, рассказали о сукубе и о том, что мы тоже ищем и хотим помочь Лилет. Мы обменялись информацией. После этого мы осознали, что мы не знаем, где находится храм слез. Мы решили, что Орки отправятся на поиски по припортовому кварталу, в район, где много заброшенных домов, Шива пойдет сделает короткий отдых, заодно задев свой доспех, а Эля вернется к монашке Кирен и уточнит местонахождения храма слез

Как выяснилось, уточнять местоположение храма слез было ошибкой. После этого вопроса монашка Кирен сразу поняла, что что-то не так и попыталась быстро удалиться от Эли. Но эля скастовала на неё приворот (charm) и велела двигаться за ней, планирую отвести его к Шиву и оркам, а там допросить, по пути уже начав спрашивать про расположение храма. Но к сожалению на пути возникла большая группа людей, возвращавшихся с какого-то мероприятия, она сбила Элю с ног, а поднявшись, Эля не обнаружила монашку Кирен рядом и была вынуждена продолжить путь без неё

Пока Эля вела монашку к месту сбора - Шиве удалось одеть доспех, но крутой, новый, чистый, краденый, безупречный латный доспех оказался проклят! и впился в кожу Шивы, теперь он не может его снять! Это проклятие дает ему уязвимость к колющему и режущему урону (урон x2), но устойчивость к дробящему (урон x0.5)

Встретившись с Шивой горе герои дождались орков, те сказали, что видели несколько подозрительных домов, Эля пожаловалась о том, что монашка сбежала, но Эля успела узнать от неё, что им нужно искать дом с синем камнем на ручке. Орки исследуя окрестности уже видели этот дом и все направились напрямик к нему

Зайдя в этот дом мы увидели, что все вокруг было похоже на притон, куча полу-бомжей в отрубе лежат везде, где можно. А в дальней части комнаты, в центре, сидит человеческая девушка и громко рыдает. Но это была точно не Лилет, т.к. она орчиха, но вероятно это была сукуба. Эля не захотела сразу нападать на сукубу, предполагая, что сможет узнать от

неё, что она вообще замышляла в казино, но Шива остановил её и сказал, что у него есть чутье на нечисть. Используя её, он сказал, что не чувствует от плачущей девушки нечести, но зато один из бомжей явно был не тем, за кого себя выдает. Он с помощью воровского жаргона передал Эле послание, кто из бомжей сукуб, Эля, наивно полагая, что сможет завести с сукубом диалог подошла к ней и сказала кодовую фразу Бешабы (богине неудач), но сукуб сказал пафосную фразу о том, что она могла получить все, заполучить Трионида (хз кто, может ебырь её) и жить счастлива, но этого не произошло, ультанула и в мгновение перенесла нас в какое-то подпространство, комната преобразилась, расширилась. Вокруг появились высокие колонны, а сама сукуб перестала претворяться и приняла свое настоящее (достаточно сексуальное, кстати, мы видели фигурку) обличие. Затем начала взлетать в воздух и...